

① Citron - Lemon



② Eucalyptus - Eucalyptus



③ Banane - Banana



④ Menthe - Mint



⑤ Miel - Honey



⑥ Muguet - Lily of the valley



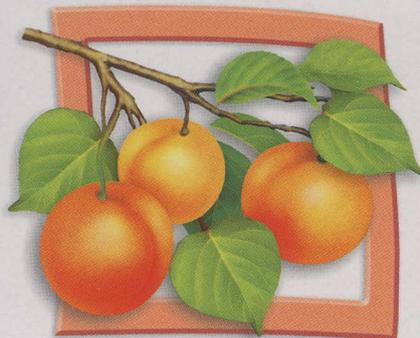
⑦ Chevrefeuille - Honeysuckle



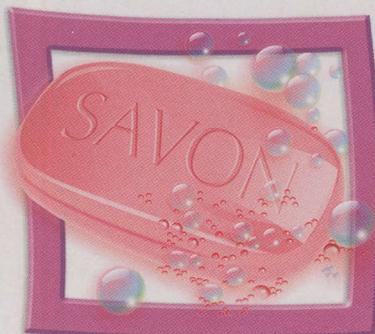
⑧ Rose - Rose



⑨ Pamplemousse - Grapefruit



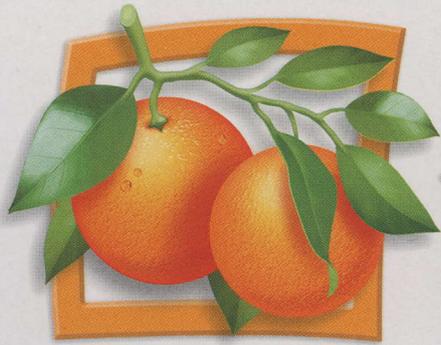
⑩ Abricot - Apricot



⑪ Savon - Soap



⑫ Fraise - Strawberry



⑬ Orange - Orange



⑭ Pin - Pine



⑮ Pomme - Apple



⑯ Champignon - Mushroom



⑰ Feu de bois - Chimney



⑱ Noisette - Hazelnut



⑲ Melon - Melon



⑳ Fenouil - Fennel



㉑ Noix de coco - Coconut



㉒ Violette - Violet



㉓ Biscuit - Cookies



㉔ Lavande - Lavender



25 Vanille - Vanilla



26 Fleur d'orange - Orange blossom



27 Cassis - Blackcurrant



28 Ananas - Pineapple



29 Mer - Sea



30 Herbe - Grass

# Le LOTO des ODEURS

CREST  
SUFN

## Intérêt du jeu

Les enfants sont très réceptifs aux odeurs dès le premier âge. Aussi cette sensibilité olfactive permet-elle de les stimuler pour leur apprendre à reconnaître les éléments odoriférants du monde qui nous entoure.

En outre, Le Loto des Odeurs vous entraînera avec vos enfants au cœur de vos souvenirs et permettra un échange très riche sur leurs évocations.

## But du jeu

Être le premier à compléter sa ou ses planches avec les boîtiers d'odeurs correspondants aux dessins de chacune d'elles. La vérification se fait en regardant le nom de l'odeur sur l'envers du boîtier.

## La sélection des senteurs

Les essences de ce jeu ont été sélectionnées avec la plus grande attention par un parfumeur pour leur ressemblance avec les odeurs de la nature ou du monde domestique.

Cependant, comme pour les couleurs, les odeurs ont des nuances. Il faut donc apprendre à extrapoler un repère olfactif. Exemple : si vous avez l'habitude de manger des pommes Golden, vous ne reconnaîtrez pas spontanément l'odeur de pomme verte du jeu.

## Préparation du jeu

Ouvrir les 30 boîtiers, en emboîtant légèrement le couvercle sur la partie inférieure.

Distribuer une à deux planches à chaque joueur, en fonction de leur nombre.

Il est important, dès le début de la partie, de bien emboîter les bouchons respectifs sur chaque boîtier, afin d'éviter de les mélanger, et de polluer les odeurs.

## Règles du jeu

Le premier joueur pioche un boîtier, essaye d'en reconnaître l'odeur, et le place sur une de ses planches si le dessin la représentant y figure. S'il ne parvient pas à l'identifier, ou si elle ne lui est pas destinée, il remet le boîtier dans le jeu, mais sur un côté, afin de ne pas retomber continuellement sur lui.

Le deuxième joueur va procéder de la même manière, et ainsi de suite. Le lot de boîtiers écartés par le ou les adversaires sera ensuite ressenti.

Le premier joueur qui a complété sa ou ses planches arrête la partie. À ce moment-là, il faut remettre les couvercles sur les boîtiers et les retourner pour vérifier si l'identification a été bonne.

Si aucune planche n'a été remplie correctement,

la partie reprend ; les boîtiers incorrectement placés sont remis avec les autres. La partie recommence jusqu'à ce qu'un joueur ait bien reconnu toutes les odeurs de sa ou ses planches. Pour jouer seul, placer les planches devant soi et sentir les flacons pour les compléter.

## Recommandations

- Les boîtiers sont destinés à être sentis et non sucés, il est donc recommandé d'interdire aux enfants de les porter à la bouche.
  - Pour sentir, placer le boîtier à un centimètre du nez.
  - Ce jeu ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois : présence de petits éléments pouvant être avalés.
  - Ne pas conserver ce jeu près d'une source de chaleur ou au soleil.
- Bien entretenu, ce jeu a une durée de vie de plus de deux ans.

Pour toutes réclamations ou informations, écrire à :

**Sentosphère**  
59 bd du Général Martial Valin - 75015 PARIS  
[www.sentosphere.fr](http://www.sentosphere.fr)