

# TUTORIEL KAHOOT

---

## 1 – Se créer un compte

Pour utiliser le site KAHOOT! L'enseignant crée son compte sur <https://create.kahoot.it> et accède aux fonctions quizz, conversations ou enquêtes gratuitement.

### Log in

Username or email

Password

Forgot password? [Reset your password](#)

Log in

or



Continue with Google



Continue with Microsoft



Continue with Apple

Don't have an account? [Sign up](#)

Clic  
Sign up  
= s'inscrire

### Choose your account type

			
Teacher	Student	Personal	Professional

Clic sur  
Teacher



Clic sur School

## Create an account

Sign up with your email

Email

Password



Saisir votre mail et un mot de passe.

Vous pouvez Décocher pour éviter l'envoi d'informations

I wish to receive information, offers, recommendations, and updates from Kahoot!

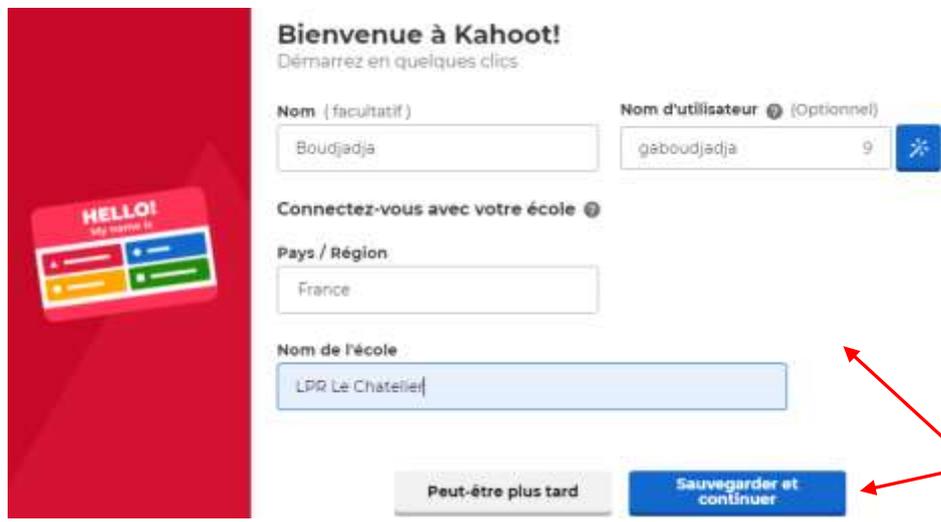


### De base

Utilisez les fonctionnalités de base pour créer, jouer et animer des jeux d'apprentissage basés sur des quiz à choix multiples.

Choisir les fonctionnalités de base pour une gratuité de l'outil.

## Libérer



**Bienvenue à Kahoot!**  
 Démarrez en quelques clics

Nom (facultatif)  Nom d'utilisateur (Optionnel)  9

Connectez-vous avec votre école

Pays / Région

Nom de l'école

Compléter puis cliquer sur Sauvegarder

## 2 – Créer un questionnaire



- ☰ Kahoots

Vous retrouverez ici les quiz que vous avez déjà créés.
- 📊 Reports

Vous retrouverez ici les résultats obtenus pas vos élèves à votre quiz.
- Create

Vous allez ici créer vos quiz.

Créez des questions en vérifiant les étapes suivantes :



**Vous allez à présent créer un quiz à l'aide de ce bouton de lancement.**

**1. Créer une question (la version gratuite offre deux types de questions possibles)**

**2. L'intitulé de la question s'écrira dans cet espace**

**3. Le temps imparti pour répondre à la question**

**4. Agrémenter à l'aide d'une image venant de votre ordinateur.**

**5. ou agrémenter à l'aide d'une vidéo YouTube**

**6. Ne pas oublier les réponses et cocher la bonne réponse**

### Intégrer une question à l'aide de Youtube



1. Copier-coller le lien YouTube se trouvant dans **PARTAGER** sous la

2. Déterminez la zone que vous avez sélectionnée qui vous servira de support pour l'intitulé de votre question.

Aperçu

Sortir

**Terminé**

**Clic sur Terminé**

## Add the finishing touches!

Entrez un titre et une description pour votre kahoot.

### Titre

Formation Outils de gestion de proj... 76

Un titre descriptif donnera aux joueurs une indication de ce qu'est le kahoot.

### Description ( facultatif )

Questionner les acquis relatifs aux outils numériques testés durant la formation - Partie 2| 280

Une bonne description aidera les autres utilisateurs à trouver votre kahoot.

**Choisissez le titre  
Et/ou une description**

[Annuler](#) [Continuer](#)



## Yay! The kahoot is ready to be played

Vous pouvez désormais l'héberger, le partager et le lire.

Voici quelques suggestions supplémentaires:

[Testez ce kahoot >](#)

[Joue maintenant >](#)

[Partagez-le avec les autres >](#)

**Vous pouvez tester votre questionnaire  
Ou le lancer**

[Retour à l'édition](#) [Terminé](#)

## Choose a way to play this kahoot

Sélectionner  
APPRENDRE



Jouez à un jeu en direct avec les apprenants en vidéo ou en classe



Attribuer un jeu de défi aux apprenants qui y jouent à leur propre rythme

Démarrez une partie solo avec des joueurs virtuels

Sentraîner

Fermer

# Kahoot!

## Formation Outils de gestion de projet



Joueur vs joueur Un appareil par joueur

**Classique**



Équipe vs équipe Un appareil par équipe

**Mode équipe**

### Options de jeu

**Recommandation**

**Apprentissage personnalisé**  NON  
Permet aux joueurs de s'entraîner aux questions difficiles après la partie en direct. [Afficher plus d'informations](#)

**Générateur de pseudos conviviaux**  OUI  
Modère les pseudos inappropriés

**Général**

**Afficher les questions et les réponses sur les appareils des joueurs**  OUI  
Pour les visioconférences et une meilleure accessibilité

**Musique d'attente** Image originale ▾

**Ordre des questions aléatoires**  NON

**Ordre des réponses aléatoires**  NON

**Réduire les instructions d'introduction**  NON

**Avancé**

**Connexion en 2 étapes**  NON  
[Afficher plus d'informations](#)

**Passer automatiquement à la question suivante**  NON

**Se reconnecter après chaque partie**  NON

Sélectionner  
Le mode classique  
pour une évaluation  
de chaque personne  
sinon Mode équipe

Pour éviter des  
pseudos d'élèves  
inappropriés, cliquer  
sur Oui pour  
Générateur de  
pseudos conviviaux

Pour permettre aux  
joueurs d'afficher les  
questions et les  
réponses, cliquer sur  
Oui

Sélectionnez la  
musique qui  
accompagnera le quizz

Quand le mode classique est activé, un code PIN est généré et doit être communiqué aux élèves.

Vous pouvez Démarrer la partie quand vos joueurs sont tous connectés



POUR LES ÉLÈVES

Leur fournir le lien de connexion et le code PIN à entrer

<https://kahoot.it/>

### Travaux pratiques

1. Créer un compte ou utilisez un compte test
2. Créer 3 questions minimum
3. Diffuser votre questionnaire aux membres du groupe