

# CONCEPT™



**Envie de découvrir Concept et vous n'avez pas la boîte à la maison?**

Il vous suffit d'imprimer en couleur les pages de ce **Print & Play** et de les couper en suivant les pointillés. Vous obtiendrez **30 cartes** de Concept à deviner !

**À vous de jouer !**



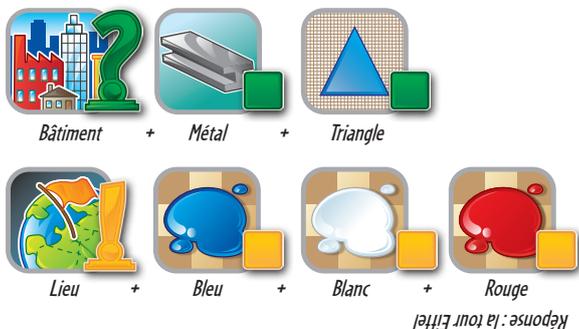
## Tutoriel

# CONCEPT™

**Plus besoin de parler pour communiquer !**

Dans Concept, le but est de deviner des mots au moyen d'associations d'icônes.

Exemple :



Vous l'avez remarqué, un pion est placé à côté de chaque icône.

**?** est le concept principal (ce que l'on cherche).

**■ ■ ■ ■** sont des sous-concepts qui donnent des indices supplémentaires définis par les carrés de la même couleur.

# CONCEPT™

**PRINT & PLAY**

- **Si vous jouez seul**, prenez votre temps et essayez de trouver la bonne réponse. La solution se trouve à la fin.
- **Si vous jouez à plusieurs**, ça va se corser ! Posez une carte Concept sur la table, visible par tous. La première personne qui donne une réponse tout haut va voir la solution à la fin.

Une bonne réponse et c'est gagné ! Une mauvaise réponse et c'est l'élimination du joueur pour cette carte là. Les autres joueurs continuent et essaient de trouver la bonne réponse.

Le joueur qui aura deviné le plus de cartes sera déclaré vainqueur.

**Bon amusement !**

1



Outils



Mécanique



Couper



Bois

2



Objet



Protection

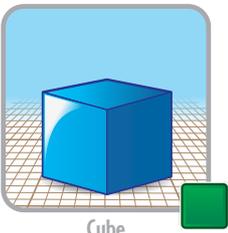


Pluie

3



Véhicule marin



Cube



Froid



Groupe

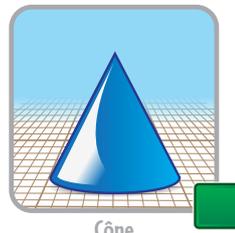


Mort

4



Flore



Cône



Vert



Fêtes

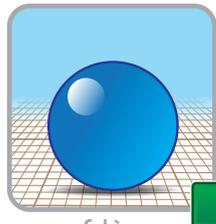
5



Sport



Jambe



Sphère



Blanc



Noir

6



Liquide



Alimentaire



Fêtes



Événement

7



Bâtiment



Argent



Dedans

8



Livre



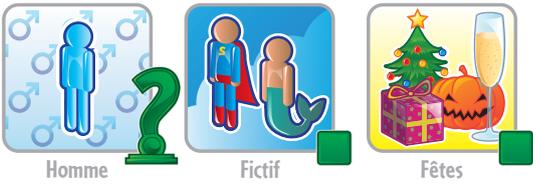
Enfant



Éclair



Tête



Homme

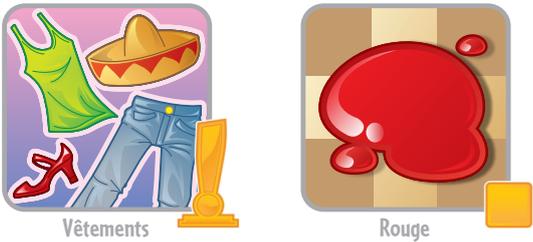
Fictif

Fêtes



Vieux

Gros



Vêtements

Rouge



Animal

Volant

Petit



Alimentaire

Liquide

Rouge



Nuit

Négatif



Nourriture

Marron

Liquide



Nourriture

Cube



Blanc

Feu



Féminin

Religion

Fictif

Vie



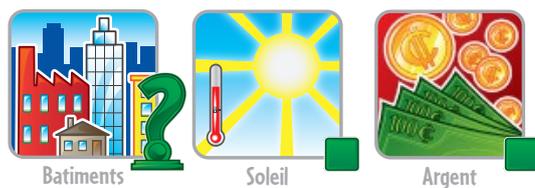
Lieux

Blanc



Bleu

Croix





Homme



Neige



Heureux



Télévision



Bataille



Mort



Faune



Fictif



Feu



Objet



Animal



Bois



Grand



Bataille



Réel



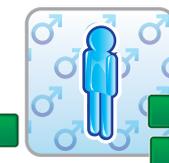
Pouvoir



Télévision



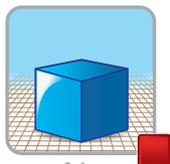
Féminin



Homme



Objet



Cube



Gros



Torse



Bas



Lieux



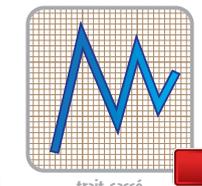
Haut



Froid



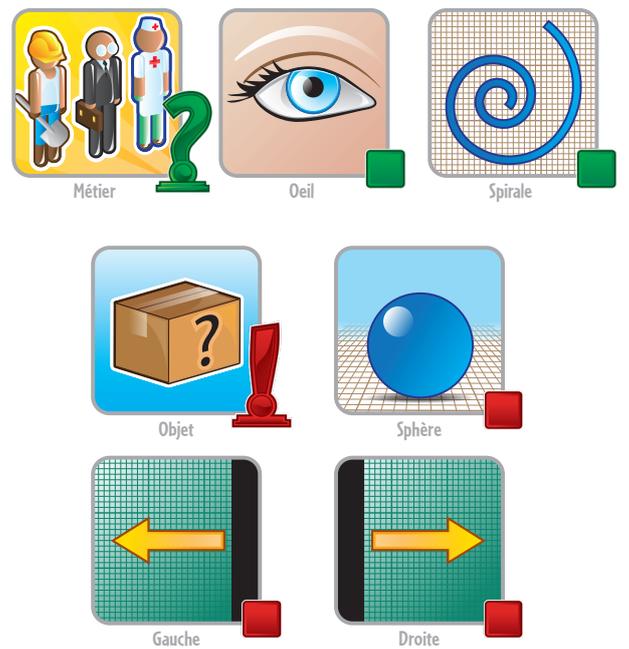
Pyramide



trait-cassé

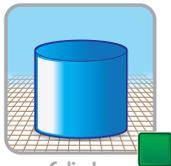


Blanc





Flore



Cylindre



Grand



Nourriture



Mauve



Cinéma



Animal



Blanc



Noir



Bataille



Jambe



Torse



Bras



Arts



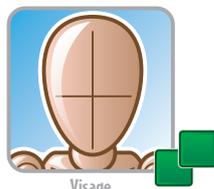
Roche



Jambe



Bras



Visage



Concept



Expression



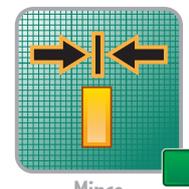
Flore



Nourriture



Sphère



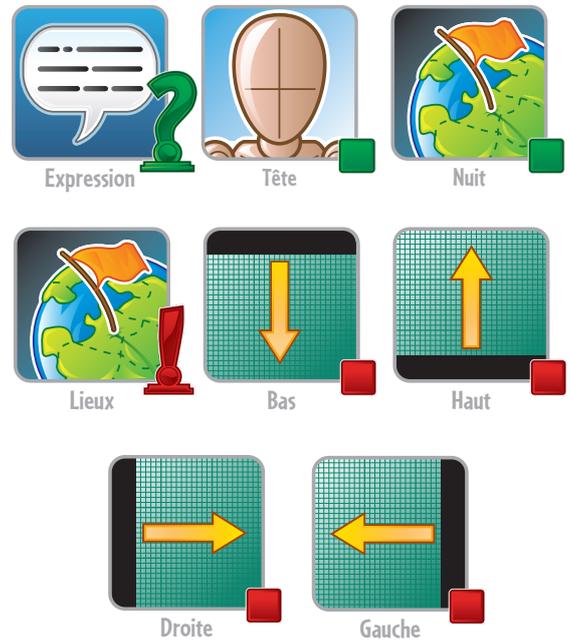
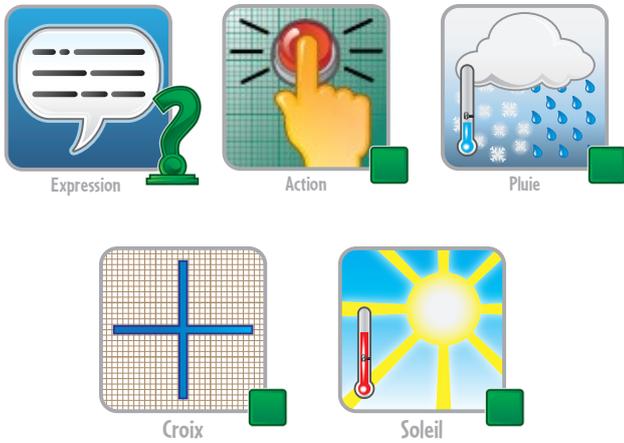
Mince



Couper



Un



- |    |              |    |                            |    |                              |
|----|--------------|----|----------------------------|----|------------------------------|
| 1  | Tronçonneuse | 11 | Caramel                    | 21 | Hagrid                       |
| 2  | Parapluie    | 12 | Aphrodite                  | 22 | Travailler au noir           |
| 3  | Titanic      | 13 | Chanter comme une caserole | 23 | Hiéroglyphe                  |
| 4  | Sapin        | 14 | Las Vegas                  | 24 | Hypnotiseur                  |
| 5  | Football     | 15 | Men in Black               | 25 | Aubergine                    |
| 6  | Champagne    | 16 | AC/DC                      | 26 | Kung Fu Panda                |
| 7  | Banque       | 17 | Jon Snow                   | 27 | Le Penseur                   |
| 8  | Harry Potter | 18 | Cheval de Troie            | 28 | Couper la poire en deux      |
| 9  | Père Noël    | 19 | Friends                    | 29 | Faire la pluie et beau temps |
| 10 | Moustique    | 20 | Everest                    | 30 | Etre le centre du monde      |



## Avez-vous aimé jouer à Concept Print & Play ?

### Découvrez l'original et jouez à Concept !

**Principe du jeu :** Avec Concept, c'est à vous de placer les pions sur les icônes du plateau afin de faire deviner le mot aux autres joueurs.

On pioche une carte et on choisit un mot à faire deviner aux autres joueurs en s'aidant des icônes du plateau de jeu.



On pose tout d'abord le pion "?" qui représente le mot à faire deviner. En posant des cubes de la même couleur, on apporte des précisions au concept principal.



On peut, si on le désire, développer avec des sous-concepts en posant les pions "!" et les cubes correspondants.

Pour plus d'informations, rendez-vous sur [www.concept-the-game.com](http://www.concept-the-game.com)

© REPOS PRODUCTION 2020.  
 All rights reserved.  
 Rue des comédiens, 22 - 1000  
 Bruxelles - Belgique  
 +32/471 95 41 32 • [www.rprod.com](http://www.rprod.com)  
 Made in Belgium

